|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 12주차 | **기간** | 200601~200607 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 몬스터 경로 계산  함정 모델 수정 작업 | | | | |

<상세 수행내용>

추가로 넣을 함정 모델 벽 화살, 화염, 슬로우 함정 수정 작업

함정 슬롯 ui 수정작업

타이머스레드에서 워커스레드로 몬스터젠 이벤트를 포스트해주어서 실행하는 방식으로 수정

몬스터 스레드 몬스터의 타겟을 설정하여 이동하는 것으로 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 개강 13주차 | **다음기간** | 200608 ~ 2006014 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |